

産業動学に関する研究ノート (数値計算編) (終)

加 藤 浩

8. アルゴリズムの改良

以上で解説した Pakes&McGuire アルゴリズムのコードは、アルゴリズムの基本構造に対して忠実にコーディングされたものであるため、収束しやすくしたり、計算量を軽減したりすることを考慮に入れて記述されているわけではない。そのため、アルゴリズムを改良して、より複雑な応用モデルにも耐え得る実用的なコードを構築することが要求される。この節では、Pakes&McGuire アルゴリズムを改良した2つのアルゴリズムを、コードと併せて紹介する。

まず初めに検討するアルゴリズムは、収束の問題に対処するものである。Pakes&McGuire アルゴリズムは、反復を繰り返すことで推測値を改良し、マルコフ完全ナッシュ均衡に収束させることを目指している。指定された最大反復回数の中に、改良された推測値と前回の反復で計算された推測値との差が、許容誤差の範囲内に収まらないならば収束が失敗したと見なす。Pakes&McGuire アルゴリズムで均衡の推測値を計算してもうまく収束しないときは、代替的な計算手法である FOC 法を用いて推測値を計算することで、収束が成功することを期待する (Goettler アルゴリズム)。

次に検討するアルゴリズムは、計算量を軽減して、計算時間を短縮するアルゴリズムである^{87), 88)}。理論上はアルゴリズムの収束が保証されていたとしても、1

87) MATLAB[®]固有の高速化として、Parallel Computing Toolbox を利用した並列計算がある。関数 `contract` における産業構造のループについて、

```
parfor w = 1: wmax
```

とすることで、各産業構造の処理を各 CPU コアに割り当てて並行処理を行う。

反復当たりにより必要となる計算時間が長くなれば、それだけ収束するまでに膨大な時間を要する。計算時間の多くが、将来価値(125)式を計算することに費やされる⁸⁹⁾。将来価値の計算とは、次期に実現しうる産業構造 ω のすべてについて価値 $V(\omega, n)$ を計算して、それに ω が実現する確率をかけ合わせて期待値を取ることである。企業数 N が増えると、実現しうる産業構造の数が指数関数的に増え、期待値の計算時間が爆発的に増大する。これが次元の呪いと呼ばれる現象である。そこでモデルを連続時間で構築することで、次元の呪いを回避することを試みる。連続時間モデルでは、次の時点で起こり得る産業構造の数が激減するので、期待値の計算量が減り、処理の高速化が期待できる(Doraszelski&Judd アルゴリズム)。

8.1 FOC 法

Pakes&McGuire アルゴリズムは、均衡投資水準を反復最適反応法 (iterated best response algorithm) により求めている。 i 回目の反復で導出される企業 n の投資水準 $x_n^{(i)}$ は、他社の投資水準 $(x_1^{(i)}, \dots, x_{n-1}^{(i)}, x_{n+1}^{(i-1)}, \dots, x_N^{(i-1)})$ に対して、企業 n の期待割引現在価値を最大にするものであり、このような意味で最適反応となっている (脚注 50) 参照)。すべての企業について最適反応を計算する関数が optimize であり、 $\mathbf{x}^{(i-1)} = \text{oldx}$ を $\mathbf{x}^{(i)} = \text{newx}$ に写す関数である⁹⁰⁾。ここで、 $\mathbf{x}^{(i)} = (x_1^{(i)}, \dots, x_N^{(i)})$ は、 i 回目の反復で導き出される投資ベクトルである。この関数を \mathbf{F} で表すと、 $\mathbf{x}^{(i)} = \mathbf{F}(\mathbf{x}^{(i-1)})$ と表すことができる。 $\mathbf{x}^{(i)}$ が収束するまで反復を繰り返し、収束した点がマルコフ完全ナッシュ均衡になる。このことから、反復最適反応法はクールノーの調整過程と同じ処理を行っている。

88) 計算時間は、「1 状態当たりに必要な計算時間 \times 1 反復当たりの状態数 \times 収束に必要な反復回数」で決まる。産業動学モデルの状態は (ω, n) 、 $\omega \in \Omega$ 、 $n = 1, \dots, N$ である。したがって、市場に収容できる最大企業数 N や効率性が取る値の数 $\bar{\omega}$ が増えると、実現可能な状態数が指数関数的に増加する。(5) 式のように産業構造集合に制限を課すと、指数関数的な増加を回避することができる。

89) 将来価値を計算する関数 `calcval` は計算集約的であるので、C 言語でコーディングし、これを MEX ファイルに変換して MATLAB[®] から呼び出すことで、計算を高速化することができる。

90) (77)、(79) 式で定義される関数である。他社の投資水準は、効率性上昇の確率を通じて自社の価値に影響を与える ((77) 式)。

これに対して Goettler アルゴリズムは、FOC 法により均衡投資水準を計算している。任意の期における任意の産業構造の下で N 社が投資水準を決定する静学ゲームを考え、このゲームのナッシュ均衡を計算する。投資ベクトル \mathbf{x} は次期のゲームの状態 $(\boldsymbol{\omega}, n)$ が実現する確率に影響を与えるが、次期以降で展開されるゲームの結果は継続価値の期待値 $E(V(\boldsymbol{\omega}, n) | \mathbf{x})$ に集約される。将来のどの期においても期待割引現在価値を最大にするように投資水準が選択されており、最大化された期待割引現在価値が $E(V(\boldsymbol{\omega}, n) | \mathbf{x})$ になる。したがって、FOC 法は逆向きの推論により投資水準を求めていることと同じである。

ナッシュ均衡投資水準 \mathbf{x}^* は $\mathbf{x}^* = \mathbf{F}(\mathbf{x}^*)$ を満たすので、FOC 法は非線形連立方程式 $\mathbf{x} - \mathbf{F}(\mathbf{x}) = \mathbf{o}$ の解を求めることに帰着される。ナッシュ均衡における企業 n の投資水準を $x(\boldsymbol{\omega}, n)$ とすると、均衡価値は $V(\boldsymbol{\omega}, n) = \pi(\boldsymbol{\omega}, n) - x(\boldsymbol{\omega}, n) + \beta E(V(\boldsymbol{\omega}, n) | \mathbf{x})$ によって計算される。右辺の V は、前回の反復で計算された推測値 `oldvalue` を用いる。こうして計算された均衡価値を `newvalue` とする。`newvalue` と `oldvalue` の差が、許容誤差の範囲内に収まるまで反復を繰り返す。Goettler アルゴリズムのメイン・ループとして、5.1節のコードをそのまま使用することができるが、そこから呼び出される関数は改良を要する⁹¹⁾。

8.1.1 関数 `contract`

```

01  function [] = contract()
02      global wmax nfirms oldx newvalue newx foc_tol
03
04      for w = 1: wmax
05          locw = qdecode(w);
06
07          do = (1:nfirms)';
08          do = do(locw ~= ([-1; locw(1:nfirms-1)]) & locw>0);

```

91) 関数 `update` は使用しない。産業に収容できる最大企業数を 1 社ずつ増やして、そのたびマルコフ完全ナッシュ均衡を計算するのではなく、最初から `nfirms` 社問題を考えて均衡を計算する。

```

09
10     [tmp] = newton(oldx, 'get_foc', w, do);
11     oldx(w, do) = tmp';
12
13     get_foc(oldx, w);
14     end
15     end

```

産業構造 w について巡回して、各々の w に対して関数 `newton` と関数 `get_foc` を呼び出す。`newton` で均衡投資水準を、`get_foc` で均衡価値をそれぞれ計算する⁹²⁾。企業 n についての巡回は関数 `get_foc` の中で行われる。

05行目：産業構造 w をデコードして産業構造ベクトル $locw = (locw(1), \dots, locw(nfirms))$ を得る。

07, 08行目：同じ効率性を持つ企業は同じ投資水準を選択するという対称性の制約を課す（脚注 12）参照）。次のようにして効率性の異なる企業のインデックスを取り出して、インデックス・ベクトル do に格納する。 $locw$ の要素を1つ右にずらしたベクトル $(-1, locw(1), \dots, locw(nfirms - 1))$ を考える。このベクトルと $locw$ を要素ごとに比較して異なる値を持つとき、企業 n と企業 $n+1$ の効率性が異なる。このようなインデックス n を do に順次格納する。 do に含まれるインデックスを持つ企業について、ニュートン＝ラフソン法を用いて均衡投資水準を計算する。 do に含まれないインデックスを持つ企業の投資水準については、関数 `get_foc` において対称性の制約を考慮した処理がなされる。

10行目：関数 `newton` に初期点 `oldx(w, do)` を入力して、 $foc = get_foc(x^*, w) = 0$ となる解 x^* をニュートン＝ラフソン法により求める。`get_foc` は `oldx` を入力す

92) オリジナルの Goettler アルゴリズムでは、投資水準、退出確率、参入確率をセットにした政策関数ベクトル $x_exit_entry = (oldx, oldexit, oldentry)$ に対して反復を行っている。関数 `get_foc` で x_exit_entry を更新して $(newx, newexit, isentry)$ を計算した上で、 $foc = (oldx, oldexit, oldentry) - (newx, newexit, isentry)$ を返す。`isentry` は関数 `chkentry` で計算され、`newexit` は関数 `optimize` で計算される。いずれの関数も `get_foc` から呼び出される。

ると、その最適反応 $newx$ を計算し、 $foc = oldx - newx$ を返す関数である。したがって、 get_foc の根を求めることは、 $oldx = newx$ となる投資水準 $oldx$ を求めることを意味する⁹³。

11行目： $newton$ で求めた根 tmp を $oldx(w, do)$ に上書きする。

13行目： $newton$ で求めた根 $oldx(w, do)$ を関数 get_foc に入力して、均衡価値の新しい推測値 $newvalue(w, do)$ を得る。同時に均衡投資水準の新しい推測値 $newx(w, do)$ も計算されるが、これは $oldx(w, do)$ と同じ値になっている。

8.1.2 関数 `newton`

```

01  function [tmp] = newton(x, objfunk, w, do)
02      global foc_tol nfirms
03      p = x(w, do)';
04      np = size(p, 1);
05      lb = zeros(nfirms, 1);
06      ub = ones(nfirms, 1) + 99999999;
07      deriv = zeros(np, np);
08      iter = 0;
09
10      while iter < 4000*np
11          iter = iter+1;
12
13          [y] = feval(objfunk, x, w);
14          z = y(do);
15
16          if max(abs(z)) < foc_tol
17              break;
18          end
19

```

93) 反応関数 $F(x)$ の不動点を求めることと同じである。

```
20  for i = 1: np
21      dx = x;
22
23      if ub(do(i)) - p(i) < 0.0001
24          dp(i) = p(i) - 0.0001;
25      else
26          dp(i) = p(i) + 0.0001;
27      end
28
29      dx(w, do(i)) = dp(i);
30      [dy] = feval(objfunk, dx, w);
31      dz = dy(do);
32
33      deriv(:, i) = (dz - z)/(dp(i) - p(i));
34  end
35
36  if rcond(deriv) < 1e-14
37      pnew = lb(do) + ...
38          rand(np, 1).*(min([ub(do)'; 10*ones(1, np)])' - lb(do));
39  else
40      pnew = deriv\z;
41  end
42
43  if mod(iter, 200*np) < 5
44      pnew = p - pnew*((0.1 + (mod(iter, 200*np))/10)*rand(1, 1));
45  else
46      pnew = p - pnew;
47  end
48
49  pnew = min([ub(do)'; pnew']');
```

```

50     pnew = max([lb(do)'; pnew'])';
51     p = pnew;
52     x(w, do) = p';
53     end
54
55     tmp = x(w, do)';
56     end

```

$x(w, do)$ を初期点として、ニュートン=ラフソン法を用いて関数 `objfunk` の根を求める。ただし、`do` に含まれるインデックスを持つ要素についてのみ根を計算する。

03, 04行目： $x(w, do)$ の値を p とする。つまり、 $p(i) = x(w, do(i))$ である。 p は n_p 次元ベクトルであり、`do` と同じ次元である。この p を根の推測値として、反復を繰り返して更新していく。

05, 06行目：根の下限 `lb`, 上限 `ub` を設定する。ここでの設定は、上限が実質存在せず、0 よりも大きい根を求めるものとする。

07, 08行目：偏微分係数行列 `deriv`, および反復回数 `iter` を初期化する。

10行目：収束に必要な反復回数は根の次元 n_p に比例するので、最大反復回数を $4000n_p$ とする。

11行目：反復回数を1つ増やす。

13行目： $y = \text{objfunk}(x, w)$ とする。

14行目： y の要素のうち、`do` が指し示すインデックスの要素だけ取り出して z とする。

16行目： z の値がすべて0になるとき、 z は `objfunk` の根となる。そこで、根の判定条件を次のように設定する。 z の要素の絶対値のうち、最大値が許容誤差 `foc_tol` よりも小さいならば⁹⁴⁾、根を見つけたものとして **while** ループから抜出す。

94) `foc_tol = 10-7`としている。

20～34行目で objfunkt の偏微分係数行列を計算する。

20行目：p の要素(p(1), ..., p(np))についてループする。

21行目：p(i-1)番目のループで $dx(w, do(i-1)) = p(i-1) + \varepsilon$ としていたものを、p(i)番目のループでは $dx(w, do(i-1)) = x(w, do(i-1))$ と元の値に戻す。

23, 24行目： $\varepsilon = 0.0001$ とする。点 p(i) と上限 $ub(do(i))$ の距離が ε 未満であるとき、p(i) を ε だけ減らした値を $dp(i)$ とする⁹⁵⁾。

25, 26行目：p(i) と $ub(i)$ の距離が ε 以上であるとき、p(i) を ε だけ増やした値を $dp(i)$ とする。

29行目： $dp(i)$ を dx の第 w 行、第 $do(i)$ 列に代入する。したがって、 $dx(w, do(i)) = (x(w, 1), \dots, x(w, do(i)-1), p(i) + \varepsilon, x(w, do(i)+1), \dots, x(w, nfirm))$ となる。

30行目： $dy = objfunkt(dx, w)$ とする。

31行目： dy の要素のうち、do が指し示すインデックスの要素だけ取り出して dz とする。つまり、 $dz = (objfunkt(dx(w, do(1)), w), \dots, objfunkt(dx(w, do(np)), w))$ 、また、 $dz(i) = objfunkt(x(w, 1), \dots, x(w, do(i)-1), p(i) + \varepsilon, x(w, do(i)+1), \dots, x(w, nfirm), w)$ となる。

33行目：点 p(i) における objfunkt の偏微分係数の近似値を計算して ((194)式参照)、deriv の第 i 列に格納する ((191)式参照)。

36～38行目：deriv の条件数の逆数が極めて小さいとき、連立方程式 $deriv \times pnew = z$ の解 pnew は、z の丸め誤差に対して感応度が高くなる。したがって、たとえ z の丸め誤差が小さくても、解 pnew の誤差は大きくなり、この解が次の反復では連立方程式の右辺に置き換えられるので、解 pnew の誤差はさらに拡大する。また、収束するスピードも遅くなる。そのような理由で、悪条件である deriv を使ってステップを計算するのを止めて、その代わりに [0, 1] 上の一様乱数を用いてステップを設定する⁹⁶⁾。

39, 40行目：deriv が良条件であるときは、ニュートン・ステップ- $objfunkt(x, w) \cdot (\partial objfunkt(x, w) / \partial x)^{-1}$ を使用する。

95) ここでは上限を非常に大きな値に設定しているので、この条件式は実行されない。

96) ここでは、上限と下限の設定から、 $pnew = 10 \times rand$ をステップとする

ニュートン・ステップを計算したので、(193)式に従って、根の推測値 $p = x(w, do)$ をニュートン・ステップだけ進めて、改良された根の推測値 p_{new} を導き出す。ただし、収束しない事態を避けるために、減衰ニュートン＝ラフソン法を適時実行する。

43～47行目：反復回数が $200np$ の倍数であるときは、ニュートン・ステップに減衰係数 0.1 を乗じて、ニュートン・ステップよりも少し勾配を緩めてステップを進める。続く4回の反復でも減衰ニュートン＝ラフソン法を実行するが、回数ごとに減衰係数を変える。すなわち、 r を反復回数を $200np$ で割ったときの剰余、 $rand$ を $[0, 1]$ 上の一様乱数すると、減衰係数を $(1 + r \times rand) \div 10$ と置く（44行目）。それ以外の反復では、通常のニュートン・ステップで根の推測値を改良する（46行目）。49～51行目： p_{new} が $[lb, ub]$ に収まる値なら p_{new} を、そうでないならば lb 、あるいは ub を改めて p_{new} とする。この p_{new} を p に上書きして、再度ニュートン＝ラフソン法を実行する。

52行目：根の推測値 $p(i)$ を x の第 w 行、第 $do(i)$ 列に代入する。

55行目：収束した根の推測値 $x(w, do)$ を戻り値とする。

8.1.3 関数 `get_foc`⁹⁷⁾

```

01  function [foc] = get_foc(x, w)
02      global nfirms newvalue newx
03      y = zeros(1, nfirms);
04      y = x(w, :);
05      locw = qdecode(w)';
06
07      for i = 2:nfirms
08          if locw(i) == locw(i-1);
09              y(i) = y(i-1);
10          end
11      end

```

97) 反復最適反応法は関数 `get_foc` を1回だけ呼び出すことに等しい。

```

12
13     chkentry;
14     [newx(w, :), newvalue(w, :)] = optimize(w);
15
16     foc = y - newx(w, :);
17     end

```

投資水準 x と産業構造 w を引数に取り、産業構造 w における x の最適反応 newx を計算する。そして、 x と newx の差を戻り値とする。

03行目： y を初期化する。

04行目：入力された産業構造 w における各企業の投資水準 x を y に代入する。

05行目：産業構造 w をデコードして産業構造ベクトル locw を得る。

07～11行目：対称性の制約により、同じ効率性を持つ企業の投資を同じ水準に設定する。

13行目：関数 chkentry を呼び出して参入確率 isentry を計算する⁹⁸⁾。

14行目：関数 optimize を呼び出し、産業構造 w における均衡価値 newvalue と均衡投資水準 newx を計算する。

16行目： x と newx の差 foc を計算する。

8.1.4 関数 `optimize`

oldvalue , oldx を基にして、改良された新しい推測値 newvalue , newx を計算する。基本的な処理は 5.8 節と同じであるが、Goettler アルゴリズムでは退出確率を計算している点が、Pakes&McGuire アルゴリズムと異なる⁹⁹⁾。つまり、

98) Pakes&McGuire アルゴリズムでは、関数 `contract` の中で関数 `chkentry` を 1 回だけ呼び出しているが、Goettler アルゴリズムでは、産業構造 w ごとに関数 `chkentry` を呼び出して参入確率を更新する。したがって、5.9 節の関数 `chkentry` から `while w = 1 : wmax` の記述を削除する。

99) Pakes&McGuire アルゴリズムでは、入力された oldvalue に対して退出する企業を決定し、退出が完了した後の産業構造の下での参入確率を計算して、参入の可能性を考慮に入れた将来価値から投資水準を計算する。Goettler アルゴリズムでは、関数 `get_foc` で投資水準、退出確率、参入確率が同時に計算される（脚注 92）参照）。

Pakes&McGuire アルゴリズムでは、スクラップ価値を確定変数として扱っているが、Goettler アルゴリズムでは、スクラップ価値を確率変数としている。ここでは、スクラップ価値 ϕ を $[\phi_L, \phi_H]$ 上の一様分布に従い、企業間で独立に分布する確率変数とする。既存企業はスクラップ価値 ϕ の実現値を知った後に退出するか事業を継続するかを選択する。他社のスクラップ価値は観察不可能であり、その意味で確率変数となるので、他社による退出政策の決定は退出確率の決定と同義である¹⁰⁰⁾、¹⁰¹⁾。

継続価値 $V(\mathbf{a}, n)$ と実現したスクラップ価値 ϕ とを比較して、事業を継続するか退出するかを決める¹⁰²⁾。 $V(\mathbf{a}, n) < \phi_L$ のときは、スクラップ価値の実現値がどのようなものであっても退出を選択するので、退出確率は 1 となる。このとき、退出価値はスクラップ価値の期待値に等しく、

$$E(\phi) = \frac{\phi_L + \phi_H}{2} \quad (198)$$

となる。 $V(\mathbf{a}, n) \in [\phi_L, \phi_H]$ のときは、スクラップ価値が $\phi \geq V(\mathbf{a}, n)$ ならば退出する。したがって退出確率は、

$$r(\mathbf{a}, n) = \frac{\phi_H - V(\mathbf{a}, n)}{\phi_H - \phi_L} \quad (199)$$

となり、退出価値の期待値は、

100) 投資政策に加えて、退出政策や参入政策も連続変数となる。関数 optimize は (oldx, oldexit, oldentry) を (newx, newexit, isentry) に写す反応関数であり、FOC 法はこの反応関数の不動点を計算する。価値関数は連続関数であるから、反応関数もまた連続となる。したがって、ブラウアーの不動点定理から、不動点の存在が保証される。また、政策が連続変数であるとき、反復による収束は成功しやすくなる（脚注 5）参照。

101) 実現するスクラップ価値は企業ごとに異なるので、Pakes&McGuire アルゴリズムが前提としている退出政策「自社よりも高い効率性を持つ企業が退出するときは、自社も退出する」を破棄する。

102) 効率性が上昇する確率を p とし、 v_1, v_2 を (83)、(84) 式で定義する。Goettler アルゴリズムでは、退出を決定した期末にも利潤 $\pi(\mathbf{a}, n)$ を獲得することから、

$$V(\mathbf{a}, n) = -x(\mathbf{a}, n) + \beta\{pv_1 + (1-p)v_2\}$$

とする。Pakes&McGuire アルゴリズムでは、

$$V(\mathbf{a}, n) = \pi(\mathbf{a}, n) - x(\mathbf{a}, n) + \beta\{pv_1 + (1-p)v_2\}$$

としている。

$$E(\phi | \phi > V(\boldsymbol{\omega}, n)) = \frac{\phi_H + V(\boldsymbol{\omega}, n)}{2} \quad (200)$$

となる¹⁰³⁾。

8.2 連続時間モデル

8.2.1 モデルの設定

企業 n の効率性が ω_n であるとき、投資の結果により次期の効率性は、 $\omega_n' = \omega_n, \omega_n + 1$ のうちのどれかに推移する。また、産業全体ショックが発生すると、すべての企業の効率性が1つ減少する。Pakes&McGuire アルゴリズムでは、1期間内で複数企業の効率性が同時に変化することから、自社の効率性を所与として、次期に起こり得る他社の効率性プロファイル ω_{-n} は 2^N 通りある。したがって、自社の効率性を所与として、次期に実現しうる産業構造 $\boldsymbol{\omega}$ は 2^N 通りある。期待割引現在価値を計算するには、これだけの数の和を取る必要があり、計算量は N について指数関数的に増加する。

Doraszelski&Judd アルゴリズムは無限連続時間でモデルを構築している。効率性の瞬時の変化を「ジャンプ」と呼ぶことにすると、ジャンプが発生する要因は次の4つである。i) 投資によりある企業の効率性が上昇する、ii) 産業全体ショックによりすべての企業の効率性が低下する、iii) 退出発生により空きスロットが生じる、iv) 参入発生により空きスロットに参入企業の効率性が埋まる。これらのジャンプが一時点で同時に発生することではなく、発生するジャンプはせいぜい1つである。したがって、効率性が変化するパターンは $2N + 2$ 通りあり、それだけの数の産業構造 $\boldsymbol{\omega}$ について期待値を取れば期待割引現在価値が計算できる¹⁰⁴⁾。このように、計算量は N について線形的に増加するので、企業数が増え

103) 関数 `calcval` では、投資による効率性上昇、産業全体ショックによる効率性低下に加えて、他社の退出も考慮に入れて継続価値の期待値を計算する。他社についてどの企業が退出するかという退出パターン ($2^{n_{\text{firms}}-1}$ 通りある) に関するループを考え、それが実現する確率と、そのときの継続価値をかけ合わせて、すべての退出パターンについてそれらを足し合わせて期待値を求める。この期待値を計算する方法は効率性上昇の場合と同じであり、`probmask` に対応するものとして `Exprobmask` を、`locmask` に対応するものとして `EXITmask` を用意して、`p_up` の代わりに確率退出 `oldexit` を使って計算する。

104) (213) 式から分かるように、価値の変化分について期待値を取っているため、ジャンプが発生せず産業構造が変化しないケースは考えなくても良い。

るほど、Pakes&McGuire アルゴリズムと比べて計算量が大幅に減り、それだけ収束するまでに費やされる時間の短縮が期待できる。

t 時点の産業構造が $\alpha(t)$ であるとき、ジャンプが発生することで、産業構造は次のように変化する。

$$\omega = \begin{cases} (\emptyset, \omega_{-n}(t)) \quad (n = 1, \dots, N) & \text{(企業 } n \text{ が退出する)} \\ \alpha(t) \cup \omega^e & \text{(参加が発生する)} \\ (\omega_n(t)+1, \omega_{-n}(t)) \quad (n = 1, \dots, N) & \text{(企業 } n \text{ の効率性が上昇する)} \\ \alpha(t) - i & \text{(産業全体ショックが発生する)} \\ \alpha(t) & \text{(ジャンプが発生しない)} \end{cases} \quad (201)$$

ここで、 $(\emptyset, \omega_{-n}(t))$ は $\alpha(t)$ の要素 $\omega_n(t)$ を空きスロットに置き換えたもの、 i はすべての要素が 1 であるベクトル、 $\alpha(t) \cup \omega^e$ はベクトル $\alpha(t)$ に要素 ω^e を付け加えて降順に並べ替えたベクトルである。

効率性のジャンプは、ポアソン過程に従うランダムな時間に発生する¹⁰⁵⁾。ジャンプ発生それぞれの要因に対して、ハザード率を特定化する。

・退出のハザード率について

退出するときは保有する資産を売却する。毎時点、資産の購入者がハザード率 η で現れ、購入価格 ϕ を既存企業に提示する。 ϕ は $[\phi_L, \phi_H]$ 上の一様分布からランダムに取り出される確率変数である。購入者が提示した購入価格に対して、既存企業は受け入れるか拒否するかのどちらかを選択する。提示された購入価格が継続価値よりも大きければ、提示を受け入れて資産を売却し退出する。提示を拒否するときは事業を継続する。現在の産業構造が $\alpha(t)$ であるとき、継続価値は $V(\alpha(t), n)$ となり、実現したスクラップ価値 ϕ が $V(\alpha(t), n) \leq \phi$ となると資産を売却して退出するので、資産の購入者が現れるという条件の下での退出確率は (199) 式になる。したがって、退出発生ハザード率は $\eta V(\alpha(t), n)$ となる。

105) ジャンプする時間がポアソン過程に従うとき、 t 時点前にジャンプが発生する確率は $F(t) = 1 - e^{-\lambda t}$ となる。 t 時点まではジャンプが発生していない条件の下で、 $[t, t+\Delta]$ 時点でジャンプが発生する条件付き確率は、

$$\frac{F'(t)\Delta}{1-F(t)} = \lambda\Delta$$

となり、単位時間当たりで測った条件付き確率 λ がハザード率である。

・参入のハザード率について

参入して事業を行うためには資産を取得しないといけない。毎時点、資産の販売者がハザード率 η^e で現れ、販売価格 x^e を提示する。 x^e は $[x_L^e, x_H^e]$ 上の一様分布からランダムに取り出される確率変数である。販売者が提示した販売価格に対して、参入企業は受け入れるか拒否するかのどちらかを選択する。参入価値が提示された販売価格を上回るならば、提示を受け入れて資産を購入した上で参入する。参入した瞬間に投資をすることは不可能であるとする。

現在の産業構造が $\omega(t)$ のとき、参入企業 n が参入するならば、空きスロットに効率性 ω^e が埋まり、参入発生後の産業構造は $\omega(t) \cup \omega^e$ となる。参入価値は $V(\omega(t) \cup \omega^e, n)$ となり、販売価格 x^e が $V(\omega(t) \cup \omega^e, n) \geq x^e$ となるときに参入する。したがって、資産の販売者が現れるという条件の下での参入確率は、

$$\lambda(\omega(t)) = \frac{V(\omega(t) \cup \omega^e, n) - x_L^e}{x_H^e - x_L^e} \quad (202)$$

となり、参入発生ハザード率は $\eta^e \lambda(\omega(t))$ となる。

・投資ハザード率について

t 時点における企業 n の投資水準 x は、次の時点で効率性が $\omega_n(t)$ から $\omega_n(t) + 1$ へと上昇する確率を決める。効率性上昇が生じるハザード率を x^α とする。ここで、 α は投資水準に対するハザード率の弾力性であり、一定数である。

・産業全体ショックのハザード率について

産業全体にショックが発生するとき、すべての既存企業の効率性が低下して、産業構造が $\omega(t)$ から $\omega(t) - i$ へと変化する。産業全体ショックが発生するハザード率を δ とする。

以上より、現在の産業構造が $\omega(t)$ のとき、 ω へのジャンプが発生するハザード率 $\mu(\omega' | \omega(t))$ は次のようになる。

$$\mu(\{\emptyset, \omega_n(t)\} | \omega(t)) = \eta^n(\omega(t), n) \quad (n = 1, \dots, N), \quad (203)$$

$$\mu(\omega(t) \cup \omega^e | \omega(t)) = \eta^e \lambda(\omega(t)), \quad (204)$$

$$\mu((\omega_n(t) + 1, \omega_n(t)) | \boldsymbol{\omega}(t)) = \{x(\boldsymbol{\omega}(t), n)\}^\alpha \quad (n = 1, \dots, N), \quad (205)$$

$$\mu(\boldsymbol{\omega}(t) - \mathbf{i} | \boldsymbol{\omega}(t)) = \delta. \quad (206)$$

Δ を短い時間間隔とすると、時間 $[t, t + \Delta]$ において、2企業以上の効率性が同時にジャンプすることはない。この事実を以下に示す。産業構造が $\boldsymbol{\omega}(t)$ であるとき、 $[t, t + \Delta]$ 時点における企業 n のハザード率をすべて足し合わせたものを $h_n(\boldsymbol{\omega}(t + \Delta) | \boldsymbol{\omega}(t))$ とする¹⁰⁶⁾。時間 $[t, t + \Delta]$ でジャンプが発生する確率は、

$$\Pr(\omega_n(t + \Delta) \neq \omega_n(t) | \boldsymbol{\omega}(t)) = h_n(\boldsymbol{\omega}(t + \Delta) | \boldsymbol{\omega}(t))\Delta + O(\Delta^2) \quad (207)$$

となるので、企業 n と企業 m にジャンプが同時に発生する確率は、

$$\begin{aligned} & \Pr(\omega_n(t + \Delta) \neq \omega_n(t) | \boldsymbol{\omega}(t)) \times \Pr(\omega_m(t + \Delta) \neq \omega_m(t) | \boldsymbol{\omega}(t)) \\ &= h_n(\boldsymbol{\omega}(t + \Delta) | \boldsymbol{\omega}(t)) \times h_m(\boldsymbol{\omega}(t + \Delta) | \boldsymbol{\omega}(t)) \times \Delta^2 \\ & \quad + \{h_n(\boldsymbol{\omega}(t + \Delta) | \boldsymbol{\omega}(t)) + h_m(\boldsymbol{\omega}(t + \Delta) | \boldsymbol{\omega}(t))\} \Delta \times O(\Delta^2) + O(\Delta^2) \times O(\Delta^2) \\ &= O(\Delta^2) \end{aligned} \quad (208)$$

となり、短い時間間隔 Δ に対して、この確率は限りなくゼロに近づく。

次に既存企業の最適化問題を考える。割引因子を ρ とする¹⁰⁷⁾。産業構造が $\boldsymbol{\omega}$ であるとき、企業 n の瞬時的な利潤フローは $\pi(\boldsymbol{\omega}, n)$ となる。短い時間間隔 Δ について、ベルマン方程式は次のように定式化できる。

$$V(\boldsymbol{\omega}, n) = \underset{x}{\text{Max}} \{ \pi(\boldsymbol{\omega}, n) - x \} \Delta + e^{-\rho\Delta} \text{E}(\text{Max} \{ \chi \phi', V(\boldsymbol{\omega}', n) \} | \boldsymbol{\omega}, \mathbf{x}). \quad (209)$$

Δ 時間経過後にスプラック価値の実現値が分かるので、 t 時点の段階ではスプラック価値 ϕ は確率変数となる。また、資産の購入者が現れるときに、 $\chi = 1$ となる。 $e^{-\rho\Delta} \doteq 1 - \rho\Delta$ と近似できることから、ベルマン方程式は次のように書き換えられる。

$$V(\boldsymbol{\omega}, n) \doteq \underset{x}{\text{Max}} \{ \pi(\boldsymbol{\omega}, n) - x \} \Delta + (1 - \rho\Delta) \text{E}(\text{Max} \{ \chi \phi', V(\boldsymbol{\omega}, n) \} | \boldsymbol{\omega}, \mathbf{x}). \quad (210)$$

ハザード率を明示すると、2つのジャンプが同時に発生することはないことから、この式は以下のように書くことができる。

106) 同一企業に複数のジャンプが発生することはない。効率性の上昇と下落が同時に起こることは、複数企業の効率性が同時にジャンプすることと同じであるから、この確率はゼロである。また、効率性の上昇と退出が同時に発生することは、退出のみ発生することと同じである。さらに、同一企業に参入と退出が同時に発生することもない。

107) 離散期間モデルの割引因子を β とすると、 $\rho = -\log \beta$ となる。

$$\begin{aligned}
 V(\boldsymbol{\omega}, n) &\doteq \underset{x}{\text{Max}} \{ \pi(\boldsymbol{\omega}, n) - x \} \Delta + \underbrace{(1 - \rho \Delta) [\eta r(\boldsymbol{\omega}, n) \Delta E(\phi | \phi \geq V(\boldsymbol{\omega}, n))] }_{\text{自社の退出}} \\
 &+ \underbrace{x^\alpha \Delta V((\omega_n + 1, \omega_n), n)}_{\text{自社の投資}} + \underbrace{\sum_{m \neq n} x_m^\alpha \Delta V((\omega_m + 1, \omega_m), n)}_{\text{他社の投資}} + \underbrace{\sum_{m \neq n} \eta r(\boldsymbol{\omega}, m) \Delta V((\emptyset, \omega_m), n)}_{\text{他社の退出}} \\
 &+ \underbrace{\eta^e \lambda(\boldsymbol{\omega}) \Delta V(\boldsymbol{\omega} \cup \boldsymbol{\omega}^e, n)}_{\text{参入}} + \underbrace{\delta \Delta V(\boldsymbol{\omega} - \mathbf{i}, n)}_{\text{産業全体ショック}} \\
 &+ (1 - \rho \Delta) \underbrace{\left[1 - \left\{ x^\alpha + \sum_{m \neq n} x_m^\alpha + \sum_{m=1}^N \eta r(\boldsymbol{\omega}, m) + \eta^e \lambda(\boldsymbol{\omega}) + \delta \right\} \Delta \right]}_{\text{ジャンプなし}} V(\boldsymbol{\omega}, n). \quad (21)
 \end{aligned}$$

$\Delta \rightarrow 0$ とすると

$$\begin{aligned}
 \rho V(\boldsymbol{\omega}, n) &\doteq \underset{x}{\text{Max}} \{ \pi(\boldsymbol{\omega}, n) - x \} + \eta r(\boldsymbol{\omega}, n) \{ E(\phi | \phi \geq V(\boldsymbol{\omega}, n)) - V(\boldsymbol{\omega}, n) \} \\
 &+ x^\alpha \{ V((\omega_n + 1, \omega_n), n) - V(\boldsymbol{\omega}, n) \} \\
 &+ \sum_{m \neq n} x_m^\alpha \{ V((\omega_m + 1, \omega_m), n) - V(\boldsymbol{\omega}, n) \} + \sum_{m \neq n} \eta r(\boldsymbol{\omega}, m) \{ V((\emptyset, \omega_m), n) - V(\boldsymbol{\omega}, n) \} \\
 &+ \eta^e \lambda(\boldsymbol{\omega}) \{ V(\boldsymbol{\omega} \cup \boldsymbol{\omega}^e, n) - V(\boldsymbol{\omega}, n) \} + \delta \{ V(\boldsymbol{\omega} - \mathbf{i}, n) - V(\boldsymbol{\omega}, n) \} \quad (212)
 \end{aligned}$$

となる。企業 n のハザード率をすべて足し合わせたものを $h_n(\boldsymbol{\omega}' | \boldsymbol{\omega})$ とすると、上の式は次のように書くことができる。

$$\rho V(\boldsymbol{\omega}, n) \doteq \underset{x}{\text{Max}} \{ \pi(\boldsymbol{\omega}, n) - x \} + \sum_{\boldsymbol{\omega}'} h_n(\boldsymbol{\omega}' | \boldsymbol{\omega}) \{ V(\boldsymbol{\omega}', n) - V(\boldsymbol{\omega}, n) \}. \quad (213)$$

ただし表現の便宜上、自社の退出に伴う価値の変化 $E(\phi | \phi \geq V(\boldsymbol{\omega}, n)) - V(\boldsymbol{\omega}, n)$ も $V(\boldsymbol{\omega}', n) - V(\boldsymbol{\omega}, n)$ で表している。

均衡投資水準は、

$$x(\boldsymbol{\omega}, n) = \underset{x}{\text{arg Max}} \{ -x + x^\alpha \{ V((\omega_n + 1, \omega_n), n) - V(\boldsymbol{\omega}, n) \} \} \quad (214)$$

によって求められる。したがって、

$$x(\boldsymbol{\omega}, n) = \text{Max} \left\{ 0, \alpha \{ V((\omega_n + 1, \omega_{-n}), n) - V(\boldsymbol{\omega}, n) \}^{\frac{1}{1-\alpha}} \right\}. \quad (215)$$

退出確率は(199)式、参入確率は(202)式で与えられる。これらを(212)式に代入して $V(\boldsymbol{\omega}, n)$ について解くと均衡値が導かれる。

8.2.2 アルゴリズム

すべての企業 $n = 1, \dots, N$, すべての産業構造 $\boldsymbol{\omega} \in S^0$ について、初期値 $V^{(0)}(\boldsymbol{\omega}, n)$, $x^{(0)}(\boldsymbol{\omega}, n)$, $r^{(0)}(\boldsymbol{\omega}, n)$, $\lambda^{(0)}(\boldsymbol{\omega})$ を外生的に与えた上で、反復最適反応法により均衡を求める。

$i-1$ 回目の反復で計算された価値関数 $V^{(i-1)}$ を使って、 $\boldsymbol{\omega} \in S^0$, $n = 1, \dots, N$ について、以下の順番で更新していく。

(1) 投資水準の更新

$$x^{(i)}(\boldsymbol{\omega}, n) \leftarrow \text{Max} \left\{ 0, \alpha \{ V^{(i-1)}((\omega_n + 1, \omega_{-n}), n) - V^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega}, n) \}^{\frac{1}{1-\alpha}} \right\} \quad (216)$$

(2) 退出確率と退出価値の更新

$$r^{(i)}(\boldsymbol{\omega}, n) \leftarrow \text{Max} \left\{ 0, \min \left\{ \frac{\phi_H - V^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega}, n)}{\phi_H - \phi_L}, 1 \right\} \right\} \quad (217)$$

$$E(\phi | \phi \geq V^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega}, n)) \leftarrow \min \left\{ \phi_H, \text{Max} \left\{ \frac{\phi_H + V^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega}, n)}{2}, \frac{\phi_L + \phi_H}{2} \right\} \right\} \quad (108) \quad (218)$$

(3) 参入確率と参入価値の更新

$$\lambda^{(i)}(\boldsymbol{\omega}) \leftarrow \text{Max} \left\{ 0, \min \left\{ 1, \frac{V^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega} \cup \omega^e, n) - x_L^e}{x_H^e - x_L^e} \right\} \right\} \quad (219)$$

108) 退出価値は ϕ_H より大きくなることはない。

$$V^{e(i)}(\boldsymbol{\omega}) \leftarrow V^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega} \cup \boldsymbol{\omega}^e, n) - \text{Max} \left\{ x_L^e, \min \left\{ \frac{V^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega} \cup \boldsymbol{\omega}^e, n) + x_L^e}{2}, \frac{x_H^e + x_L^e}{2} \right\} \right\} \quad (220)$$

(220) 式右辺第 2 項は参入費用の期待値 $E(x^e | x^e \leq V(\boldsymbol{\omega} \cup \boldsymbol{\omega}^e, n))$ である¹⁰⁹⁾。

(4) 価値関数の更新

$$\begin{aligned} V^{(i)}(\boldsymbol{\omega}, n) \leftarrow & \frac{1}{\rho + \eta^{r(i)}(\boldsymbol{\omega}, n) + \{x^{(i)}(\boldsymbol{\omega}, n)\}^\alpha + \eta^e \lambda^{(i)}(\boldsymbol{\omega}) + \delta + \sum_{m \neq n} [\{x^{(i)}(\boldsymbol{\omega}, m)\}^\alpha + \eta^{r(i)}(\boldsymbol{\omega}, m)]} \\ & \times [\pi(\boldsymbol{\omega}, n) - x^{(i)}(\boldsymbol{\omega}, n) + \eta^{d(i)}(\boldsymbol{\omega}, n) E(\phi | \phi \geq V^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega}, n)) \\ & + \{x^{(i)}(\boldsymbol{\omega}, n)\}^\alpha V^{(i-1)}((\omega_n + 1, \omega_n), n) + \eta^e \lambda^{(i)}(\boldsymbol{\omega}) V^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega} \cup \boldsymbol{\omega}^e, n) \\ & + \sum_{m \neq n} [\{x^{(i)}(\boldsymbol{\omega}, m)\}^\alpha V^{(i-1)}((\omega_m + 1, \omega_m), n) + \eta^{r(i)}(\boldsymbol{\omega}, m) V^{(i-1)}((\emptyset, \omega_m), n)] \cdot \end{aligned} \quad (221)$$

この反復式は次のように書くことができる¹¹⁰⁾。

$$V^{(i)}(\boldsymbol{\omega}, n) \leftarrow \frac{\pi(\boldsymbol{\omega}, n) - x^{(i)}(\boldsymbol{\omega}, n) + \sum_{\boldsymbol{\omega}'} h_n^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega}' | \boldsymbol{\omega}) V^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega}', n)}{\rho + \sum_{\boldsymbol{\omega}'} h_n^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega}' | \boldsymbol{\omega})} \quad (222)$$

8.2.3 コード^{111), 112)}

```
001  while ~done
002    for w = 1:wmax
```

109) 参入費用の期待値は x_L^e よりも小さくなることはない。

110) ベルマン方程式はモジュール $\frac{\sum h_n^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega}' | \boldsymbol{\omega})}{\rho + \sum h_n^{(i-1)}(\boldsymbol{\omega}' | \boldsymbol{\omega})}$ の縮小写像となり、離散期間モデルの

モジュール β よりも大きくなる。したがって、連続時間モデルは、1 反復当たりの計算時間は短くなるが、収束するまでに必要とする反復回数は増える。

111) Doraszelski & Judd アルゴリズムのコードは C 言語で記述されている。

112) ここに掲載したコードは、変数の初期化、許容誤差の設定、計算結果の保存処理などが省略されている。

```
003     di = qdecode(w);
004
005     oldvalue = V1(w, :);
006     oldx = x1(w, :);
007     oldy = y1(w, :);
008
009     for n = 1:nfirms
010         j = 0;
011
012         if (n > 1) && (di(n) == di(n-1))
013             V(n) = V(n-1);
014             x(n) = x(n-1);
015             y(n) = y(n-1);
016             Vspec(n) = Vspec(n-1);
017             rates(n, :) = rates(n-1, :);
018             nz(n, :) = nz(n-1, :);
019
020         elseif di(n) > 0
021             if di(n) < kmax
022                 dip = di;
023                 dip(n) = di(n)+1;
024                 [dip, pos] = sort(dip, 'descend');
025                 Vup = V1(qencode(dip), :);
026                 diff = Vup(pos(n)) - V(n);
027
028                 if diff > 0.0
029                     x(n) = power(alpha*diff, 1.0/(1.0 - alpha));
030                 end
031             end
```

```
032
033     temp1 = (Phi_hi - V(n))/(Phi_hi - Phi_lo);
034     y(n) = max(0, min(temp1, 1));
035
036     x(n) = lambda*x(n) + (1.0 - lambda)*oldx(n);
037     y(n) = lambda*y(n) + (1.0 - lambda)*oldy(n);
038
039     temp1 = (Phi_hi + V(n))/2;
040     temp2 = (Phi_hi + Phi_lo)/2;
041     Vspec(n) = min(Phi_hi, max(temp1, temp2));
042
043     if di(n) == 1
044         rates(n, 2) = power(x(n), alpha);
045         j = j+1;
046         nz(n, j) = 2;
047
048     elseif di(n) == kmax
049         rates(n, kmax-1) = delta;
050         j = j+1;
051         nz(n, j) = kmax-1;
052
053     else
054         rates(n, di(n)-1) = delta;
055         rates(n, di(n)+1) = power(x(n), alpha);
056         j = j+1;
057         nz(n, j) = di(n)-1;
058         j = j+1;
059         nz(n, j) = di(n)+1;
060     end
```

```
061
062     if y(n) > 0.0
063         rates(n, kmax+1) = etax*y(n);
064         j = j+1;
065         nz(n, j) = 0;
066     end
067
068     j = j+1;
069     nz(n, j) = kmax+1;
070
071     else
072         x(n) = 0.0;
073
074         dip = di;
075         dip(n) = we0;
076         [dip, pos] = sort(dip, 'descend');
077
078         Vin = V1(qencode(dip), :);
079         temp1 = (Vin(pos(n)) - x_entryl) / (x_entryh - x_entryl);
080         y(n) = max(0, min(1, temp1));
081
082         x(n) = lambda*x(n) + (1.0-lambda)*oldx(n);
083         y(n) = lambda*y(n) + (1.0-lambda)*oldy(n);
084
085         temp1 = (Vin(pos(n)) + x_entryl) / 2;
086         temp2 = (x_entryh + x_entryl) / 2;
087         Vspec(n) = Vin(pos(n)) - max(x_entryl, min(temp1, temp2));
088
089     if y(n) > 0.0
```

```

090         rates(n, entry_k) = etae*y(n);
091         j = j+1;
092         nz(n, j)= entry_k;
093     end
094
095     j = j+1;
096     nz(n, j) = kmax+1;
097 end
098 end
099
100 SV = zeros(1, nfirms);
101 SH = zeros(1, nfirms);
102
103 for n = 1:nfirms
104     for m = 1:4
105         in = nz(n, m);
106         if in < kmax+1
107             dip = di;
108             dip(n) = in;
109             [dip, pos] = sort(dip, 'descend');
110             V = V1(qencode(dip), :);
111
112             for k = 1:nfirms
113                 if di(k) > 0
114                     if (n == k) && (in == 0)
115                         SV(k) = SV(k) + Vspec(k)*rates(n, kmax+1);
116
117                     elseif (n ~= k) && (in == 0)
118                         SV(k) = SV(k) + V(pos(k))*rates(n, kmax+1);

```

```
119
120         else
121             SV(k) = SV(k) + V(pos(k))*rates(n, in);
122         end
123
124         if in == 0
125             SH(k) = SH(k) + rates(n, kmax+1);
126         else
127             SH(k) = SH(k) + rates(n, in);
128         end
129     end
130 end
131
132     else
133         break;
134     end
135 end
136 end
137
138 for n = nfirms:-1:1
139     if di(n) == 0
140         SV(n) = SV(n) + Vspec(n)*rates(n, entry_k);
141         SH(n) = SH(n) + rates(n, entry_k);
142     else
143         break;
144     end
145 end
146
147 for n = 1:nfirms
```

```
148         if di(n) > 0
149             V(n) = (profit(w, n) - x(n) + SV(n)) / (rho + SH(n));
150         else
151             V(n) = SV(n);
152         end
153
154         V(n) = lambda*V(n) + (1.0 - lambda)*oldvalue(n);
155     end
156
157     %誤差を計算する%
158
159     V1(w, :) = V;
160     x1(w, :) = x;
161     y1(w, :) = y;
162 end
163
164     if %誤差が許容誤差より小さくなる%
165         done = 1;
166     end
167
168     if ~done
169         iter = iter+1;
170     end
171 end
```

反復を繰り返すことで、均衡投資水準と均衡価値、および均衡における参入確率・退出確率の推測値を改良し続け、マルコフ完全ナッシュ均衡値へと収束させる。1回の反復ですべての産業構造を巡回し、それぞれの産業構造に対してすべての企業を巡回して新しい推測値を計算する。前回の反復で導かれた古い推測値

と比較して、両者の差が許容誤差よりも小さくなるとき、推測値が均衡値に収束したと判断して反復を終了する。

計算された均衡価値、均衡投資水準、および均衡における参入確率・退出確率の推測値は、ルックアップ・テーブル $v1$, $x1$, $y1$ にそれぞれ保存される。反復処理において、これらの値を必要とするときは、ルックアップ・テーブルを参照することで値を取り出す。これらのルックアップ・テーブルはすべて $wmax \times n \text{ firms}$ 行列である。同一企業で参入と退出が同時に起こることはないので、参入確率と退出確率は同じルックアップ・テーブル $y1$ に格納する。

001行目：done が0である限り推測値は収束していないので、反復処理を続ける。

002行目：産業構造 w についてループする。

003行目：産業構造 w をデコードして産業構造ベクトル d_i を得る。

005～007行目：前回の反復で導かれた産業構造 w における均衡投資水準、均衡価値、および均衡における参入確率・退出確率の推測値をルックアップ・テーブルから参照して、それぞれ $oldvalue$, $oldx$, $oldy$ に代入する。

009～098行目は企業 n に関するループである。020～069行目は既存企業に関する処理であり、投資水準、退出確率、退出価値、およびハザード率を計算する。

010行目：カウンタ j は、正の値を持つハザード率の個数を数え上げる。このカウンタを0に戻す。

012～018行目：前回の反復で得た結果について、対称性の制約（脚注 12）参照）を課す。効率性 $d_i(n-1)$ と同じ水準の効率性を持つ企業 n について、価値関数 V 、投資関数 x 、参入確率・退出確率 y 、参入価値・退出価値 v_{spec} 、およびハザード率の情報を格納した行列 $rates, nz$ を、企業 $n-1$ のそれらと同じ水準にする。

020行目：0よりも大きい効率性を持つ企業は既存企業である。

021行目：最大水準の効率性 k_{max} を持たない企業は、投資により効率性が上昇する可能性があるので、これらの企業の投資水準を計算する。

022行目： dip は企業 n の効率性が上昇したときの産業構造ベクトルである。まず、 d_i を dip にコピーする。

023行目：上昇した企業 n の効率性 $di(n)+1$ を dip の第 n 要素に代入する。

024行目： dip を降順に並び替えたものを dip に上書きする。降順に並び替えた際に企業のインデックスも入れ替わるが、この並び替えられた企業のインデックス・ベクトルを pos とする。企業 n のインデックスは $pos(n)$ となる。

025行目： $qencode(dip)$ は dip をエンコードしたものである。価値関数のルックアップ・テーブルの第 $qencode(dip)$ 行を参照して、産業構造 dip における各企業の価値を vup に代入する。

026行目：効率性が上昇したときの価値の変化 $diff$ を計算する。

028～030行目：価値の変化 $diff$ が正であるとき、(216)式に従って均衡投資水準を計算する。

033, 034行目：(217)式に従って退出確率を計算する。

036, 037行目：収束しやすくするために、投資水準と退出確率を減衰 (*dampen*) する。つまり、古い推測値と新しい推測値を凸結合した値を、改めて新しい均衡の推測値とする。反復によって推測値が大きく変化すると収束が遅くなるので、凸結合により推測値の変化を円滑化することで収束しやすくする。

039～041行目：(218)式に従って退出価値 $E(\phi > V(\omega, n))$ を計算する。

043～069行目で既存企業のハザード率を計算する。ジャンプした先の効率性を nz 行列に、このジャンプが発生するハザード率を $rates$ 行列にそれぞれ格納する。企業 n に関するこれらの値は、2つの行列の第 n 行に格納する。効率性 ω へジャンプするハザード率が正であるならば、そのハザード率を $rates$ 行列の第 ω 列に格納する。このハザード率を格納したらカウンタ j を1つ増やし、効率性 ω を nz 行列の第 j 列に格納する。別のジャンプを考えて、そのハザード率が正であるならばカウンタを1つ増やして同様の作業を行う。このようにして、カウンタ j を正のハザード率を持つジャンプの1つに対応させる。

043～046行目：最低水準の効率性 1 を持つ企業 n について、効率性はこれより低い水準に下落することはなく、効率性 2 に上昇するだけである。したがって、効率性 2 へのジャンプが発生するハザード率は正であるため、効率性上昇のハザード率(205)式を $rates$ 行列の第 2 列に格納する。カウンタ j を1つ増やして、 nz

行列の第 j 列に効率性 2 を格納する。

048～051行目：最高水準の効率性 k_{\max} を持つ企業 n について、効率性はこれより高い水準に上昇せず、効率性 $k_{\max} - 1$ に下落するだけである。したがって、効率性 $k_{\max} - 1$ へのジャンプが発生するハザード率は正であるため、効率性下落のハザード率 δ を rates 行列の第 $k_{\max} - 1$ 列に格納する。カウンタ j を 1 つ増やして、 nz 行列の第 j 列に効率性 $k_{\max} - 1$ を格納する。

053～060行目：企業 n の効率性が 1 よりも大きく k_{\max} 未満であるとき、効率性の上昇・下落ともに起こりうるので、それらのハザード率は正となり、 rates 行列の第 $\text{di}(n) + 1$ 列および第 $\text{di}(n) - 1$ 列にそれぞれハザード率を格納する。カウンタ j を 1 つずつ増やして、 nz 行列の第 j 列に効率性 $\text{di}(n) + 1$ および効率性 $\text{di}(n) - 1$ をそれぞれ格納する。

062～066行目：退出確率が正であるとき退出発生ハザード率も正となるから、 rates 行列にハザード率(203)式を格納する。退出した企業の効率性は空きスロット 0 であるが、MATLAB[®]がそうであるように、0 のインデックスが存在しないプログラミング言語の場合は、 rates 行列の $k_{\max} + 1$ 列にハザード率を格納することで対処する。カウンタ j を 1 つ増やして、 nz 行列の第 j 列に効率性 0 を格納する。

068, 069行目：既存企業 n について、正の値を持つハザード率はすべて rates 行列に格納したので、カウンタを 1 つ増やして、 nz 行列の第 j 列に番兵 $k_{\max} + 1$ を配置する。 nz 行列の第 $j + 1$ 列以降の列の要素はすべて $k_{\max} + 1$ である¹¹³⁾。

071～097行目は参入企業に関する処理であり、投資水準、参入確率、参入価値、およびハザード率を計算する。

072行目：参入直後の投資水準はゼロである。

074～076行目：参入企業 n の効率性は entry_k である。 dip の第 n 要素に entry_k を代入した上で降順に並べ替えることで、参入発生後の産業構造 dip を得る。また、並べ替えられた企業のインデックス・ベクトル pos を得る。参入

113) nz 行列の初期化で要素をすべて $k_{\max} + 1$ にしておく。

企業のインデックスは $\text{pos}(n)$ となる。

078行目：産業構造 dip をエンコードして $\text{qencode}(\text{dip})$ を得る。そして、ルックアップ・テーブルの第 $\text{qencode}(\text{dip})$ 行を参照して、参入後に獲得する期待割引現在価値を v_{in} に代入する。

079, 080行目：(219)式に従って参入確率を計算する。

082, 083行目：参入企業の投資水準と参入確率を減衰して新しい推測値とする。

085～087行目：(220)式に従って参入価値を計算する。

089～093行目：参入確率が正であるならば参入発生のハザード率も正となるから、 rates 行列の第 entry_k 列にハザード率(204)式を格納し、カウンタ j を1つ増やしたうえで、 nz 行列の第 j 列に効率性 entry_k を格納する。

095, 096行目：参入企業 n について、正の値を持つハザード率はすべて rates 行列に格納したので、カウンタを1つ増やして、 nz 行列の第 j 列に番兵 $k_{\max}+1$ を配置する。

既存企業および参入企業の均衡価値を計算する。効率性がジャンプする企業 n に関するループを考えて、その企業のカウンタ m を1つずつ増やす。それぞれのカウンタに対応する正のハザード率を rates 行列から、ジャンプ先の効率性を nz 行列から順次取り出すと、ジャンプ発生後の産業構造 ω とそのハザード率が判明する。これらの値を用いて企業 k について $\text{sv} = \sum h_k(\omega) V(\omega, n)$ と $\text{sh} = \sum h_k(\omega) \omega$ を計算して、それから(222)式に従って企業 k の均衡価値を計算する。

100, 101行目： sv と sh を初期化する。

103, 104行目：効率性がジャンプする企業 n について、 m 番目のジャンプを考える。

105行目： nz 行列の第 n 行、第 m 列を in とする。 m 番目のジャンプは企業 n の効率性が in にジャンプするものである。

106行目： in が番兵 $k_{\max}+1$ 未満の値であるならば、効率性 in へのジャンプが発生するハザード率は正となる。

107～109行目： dip の第 n 要素に効率性 in を代入して、降順に並び替えたものをジャンプ発生後の産業構造として、改めて dip とする。並び替えられた企業の

インデックス・ベクトルを pos とする。自社のインデックスは $pos(k)$ となる。

110行目： dip をエンコードすると $qencode(dip)$ となる。ルックアップ・テーブルの第 $qencode(dip)$ 行を参照して、ジャンプ発生後の各企業の継続価値を v に格納する。

112行目：自社のインデックスは k である。 k についてループする。

113～115行目：自社は既存企業であり、自社が退出するときの sv を計算する。退出価値は v_{spec} であり、退出発生時のハザード率は $rates$ 行列の第 $k_{max} + 1$ 列に格納されている。

117, 118行目：他社が退出するときの sv を計算する。退出後の産業構造は dip に変わり、自社のインデックスは $pos(k)$ となるので、継続価値は $v(pos(k))$ となる。

120, 121行目：どの企業も退出しないときの sv を計算する。発生するジャンプは、企業 n の効率性が in に上昇するか、産業全体ショックにより企業 n の効率性が in に低下するか、あるいは企業 n の参入により空きスロットに効率性 in が埋まるか、のいずれかである。

124～128行目： SH を計算する。 $rates$ 行列からハザード率を取り出して加えていく。自社が退出するときのハザード率は第 $k_{max} + 1$ 列に格納されている（124, 125行目）。それ以外のハザード率は、ジャンプする効率性 in と同じ数字の列番号に格納されている（126, 127行目）。

132, 133行目： in が番兵 $k_{max} + 1$ と同じ値になるときは、正のハザード率を持つジャンプはすべて検討したことを意味するので、カウンタ m のループから抜け出す。

138, 139行目：参入企業について sv と SH を計算する。産業構造ベクトルは効率性が降順に並べられているので、 $nfirms$ から順にインデックス n を減らしていき、企業 n の効率性 $di(n)$ が 0 であるかどうか調べる。0 ならば企業 n は参入企業である。

140, 141行目：参入企業に発生するジャンプは、空きスロットに効率性 $entry_k$ が埋まるジャンプだけである。したがって、 $rates$ 行列の第 n 行、第 $entry_k$ 列からハザード率 $\lambda(\omega)$ を取り出して SH に加える（141行目）。また、 sv に

$V^e(\omega) \times \eta^e \lambda(\omega)$ を加える（140行目）。

142, 143行目：企業 n の効率性が0でないとき、それより小さいインデックスを持つ企業はすべて既存企業となるので、 n のループから抜け出す。

147～155行目：(222)式に従って、既存企業の均衡価値を計算する（149行目）。また参入企業の均衡価値は参入前の期待価値とするので、参入発生ハザード率も考慮に入れて $V^e(\omega) \times \eta^e \lambda(\omega)$ とする（153行目）。そして、均衡価値を減衰する（155行目）。

159～161行目：こうして計算された産業構造 w における均衡価値、均衡投資水準、均衡における参入確率・退出確率を、ルックアップ・テーブル $v1$, $x1$, $y1$ の第 w 行にそれぞれ格納する。

164～166行目：収束判定をする。収束したと判断されたときは、done に1を代入する。

168～170行目：done が0であるときは収束していないので、反復回数を1つ増やして、再び反復を行う。

8.2.4 ガウス＝ザイデル法

マルコフ完全ナッシュ均衡を求めることは、均衡条件(77), (78), (79), (96), (100)式で定義される $V(\omega, n)$, $x(\omega, n)$, $V^e(\omega)$, $\lambda(\omega)$ ($\omega \in \Omega$, $n = 1, \dots, N$) の非線形連立方程式を解くことと同値である¹¹⁴⁾。Pakes&McGuire アルゴリズムは、ガウス＝ヤコビ法により非線形連立方程式を解いている。ガウス＝ヤコビ法では、 $i-1$ 回目の反復で推測値 $A^{(i-1)}(\omega, n)$ ($\omega \in \Omega$, $n = 1, \dots, N$) をすべて計算した後に、 i 回目の反復で、これらの値を使用して新しい推測値 $A^{(i)}(\omega, n)$ ($\omega \in \Omega$, $n = 1, \dots, N$) を計算する。これに対して、Doraszelski&Judd アルゴリズムは、ガウス＝ザイデル法で非線形連立方程式を解いている。encode(ω^\dagger) < encode(ω) のとき、 ω^\dagger の推測値は ω の推測値よりも先に計算される。ガウス＝ザイデル法では、 i 回目の反復で ω の推測値を計算するときに、 ω^\dagger の推測値が必要になるならば、最新の推測値

114) 方程式の数が膨大であるので一気に解くことができない。そこで、連立方程式を小部分に分割してから、分割された連立方程式を別々に解く。

$A^{(i)}(\omega^*, n)$ を使用する¹¹⁵⁾。

C 言語ではポインタ変数が利用できるので、ガウス=ザイデル法が自然な形で実行される。v, x, y は配列の先頭アドレスを指すポインタ、また、v1, x1, y1 はルックアップ・テーブルの先頭アドレスを指すポインタになる。v ← v1, x ← x1, y ← y1 とポインタをコピーすることで、v, x, y と v1, x1, y1 はアドレスを共有し、したがって同じ値を参照するようになる。こうすることで、v, x, y の値が更新されると、ルックアップ・テーブルの内容も同時に更新される¹¹⁶⁾。したがって、 ω の推測値 $A^{(i)}(\omega, n)$ を計算するときに、ルックアップ・テーブルから ω^* の値を参照すると、新しい推測値 $A^{(i)}(\omega^*, n)$ が取り出される。

9. ま と め

一連の研究ノートでは、マルコフ完全産業動学の理論モデル（Ericson&Pakes モデル）、および数値計算モデル（Pakes&McGuire アルゴリズム）について解説してきた。Ericson&Pakes モデルは拡張可能性が高く、一般性を備えた産業動学モデルとして注目されてきた。しかし、均衡を陽表的に求めることはほぼ不可能であるので、需要関数や費用関数、また確率分布などを特定化し、パラメータに具体的な値を割り当てた上で、コンピュータを援用した数値計算により均衡を求めるという方法が取られる。数値計算ができるように Ericson&Pakes モデルをアレンジして、それを基にアルゴリズムを構築したものが Pakes&McGuire アルゴリズムである。この画期的なアルゴリズムに様々な改良が加えられ、計算の高速化や効率化が図られた。Pakes&McGuire アルゴリズム（=ソフトウェア）が進化すると共に、CPU（=ハードウェア）が日進月歩で高性能になり、数値計算を牽引する両輪の技術が大きく発展した¹¹⁷⁾。その結果、計算速度が飛躍的に上昇し、計

115) 一般的に、ガウス=ヤコビ法よりもガウス=ザイデル法の方が収束するスピードが速い。

116) 159~161 行目のコードは不要になる。

117) 今後の展望として、ソフト面では、遺伝アルゴリズムや機械学習アルゴリズムを産業動学モデルへ応用することで、解探索の効率化と高速化が期待される。また、ハード面では、量子コンピュータが汎用化・実用化することで、計算速度の超高速化と計算コストの超低廉化が期待される。

算コストが大幅に低下した。こうして現在では、規模の大きな最適化問題である産業動学モデルについて、パーソナル・コンピュータでも比較的短時間で均衡が計算できるようになった。このような流れもあり、産業組織論の理論研究においても、数値計算による分析が益々盛んになるものと予想される¹¹⁸⁾。

最後に、数値計算による理論研究の意義について言及して一連の研究ノートを閉じる。産業組織論における理論研究の多くは、演繹分析 (deductive analysis) により議論を展開して結論に至るという方針が取られている。すなわち、構築されたモデルを踏まえて、定理の証明という形で論証したり、代数演算や微積分などの演算を繰り返したりすることで、経済学的な知見を導き出す。特に後者の手法を取るときは、一般モデルを解析学的に扱いやすい (analytically tractable) 形に特定化した上で分析することが多い。例えば、産業組織論で扱われる動学モデルは、その多くが2期間でモデルを構築し、費用関数と需要関数を線形・二乗 (linear-quadratic) 型で特定化して分析している。モデルをこのように特定化する理由は、解を陽表的に求めることができるからである。モデルは他にも様々な形で特定化できるにも関わらず、解析学的に扱いやすいという一側面だけで、線形・二乗型2期間モデルという特殊なサンプルを採用して分析しているのである。言い換えれば、線形・二乗型2期間モデルは、一般モデルを特定化した様々なサンプルの中の1つに過ぎず、またそれが一般モデルの本質を完全に表現するような代表的サンプルであるわけでもない。このことから、線形・二乗型2期間モデルを演繹的に分析することで導かれた結論が、一般モデルを特徴付ける包括的な結論であると主張することはできない。

数値計算分析 (computational analysis) は、計算可能なケースに制限されるものの、2期間以上の有限期間モデルや無限期間モデルで分析することができるし、様々な型の需要関数や費用関数や確率分布、あるいは様々な形態の企業間競争でモデルを設定して分析することもできる¹¹⁹⁾。さらに、パラメータを連続的に変化

118) 数値計算を用いた産業組織論の先駆的な理論研究として、Quirimbash (1993) が挙げられる。

119) Pakes&McGuire アルゴリズムでは、静学・動学分解 (脚注 62) 参照) を前提としているので、ベルトラン競争やクールノー競争といった静学ゲームの設定は、オフラインで処理される。

させることで、同じ型のモデルについて幅広いサンプルを抽出することができる。極限すれば、数値計算分析の目的は、一般モデルを特定化した多種多様で膨大なサンプルについて均衡値を求めて、それらがたどる共通のパターンを見出すことに尽きる。数値計算分析は演繹分析と比べて膨大なサンプルを抽出して分析している点で、一般モデルが備えている特徴を反映した、より一般的で頑健な結論を導き出す分析手法になる。

演繹分析で導かれる結果は定性的なものが殆どであるが、数値計算分析の結果は定量的であり、均衡が具体的な数値として出力される。このことから、定量分析は定性分析で明らかにすることができない新たな知見を生み出す。例えば、均衡が複雑なパターンを示すために、その特徴を簡潔かつ厳密な定理として記述できないことがある。定性分析は、本来複雑である均衡を単純化して記述する傾向にあり、一般モデルが持つ本質的な特徴を捨象することにもなりかねない。これに対して定量分析では、均衡が示す複雑な振る舞いを数値の変化として捉えることができる。また、定量的な結果は、現実の統計データと突き合わせることで、その妥当性を検討することもできる。

（終）

参考文献

- [1] 伊里正夫, 藤野和健 (1985) 『数値計算の常識』, 共立出版。
- [2] 奥村晴彦 (1991) 『C 言語による最新アルゴリズム事典』, 技術評論社。
- [3] 皆本晃弥 (2005) 『C 言語による数値計算入門: 解法・アルゴリズム・プログラム』, サイエンス社。
- [4] 蓑谷千風彦 (1998) 『すぐに役立つ統計分布』, 東京図書。
- [5] Doraszelski, U. and A. Pakes. (2007), "A Framework for Applied Dynamic Analysis in IO", In Armstrong, M. and R.Porter. (eds.), *Handbook of Industrial Organization: Volume 3*, North-Holland, pp.1887-1966.
- [6] Doraszelski, U. and K. Judd. (2012), "Avoiding the Curse of Dimensionality in Dynamic Stochastic Games.", *Quantitative Economics*, Vol.3, pp.53-93.
- [7] Ericson, R. and A. Pakes. (1995), "Markov-Perfect Industry Dynamics: A Framework for Empirical Work.", *Review of Economic Studies*, Vol.62, pp.53-82.
- [8] Goettler, R. and B. Gordon. (2014), "Competition and Product Innovation in Dynamic Oligopoly.", *Quantitative Marketing Economics*, Vol.12, pp.1-42.
- [9] Judd, K. (1998), *Numerical Methods in Economics*, MIT Press.
- [10] Mathews, J. and K. Fink. (2003), *Numerical Methods Using MATLAB*, Pearson Prentice-Hall.

- [11] Miranda, M. and P. Fackler. (2002), *Applied Computational Economics and Finance*, MIT Press.
- [12] Pakes, A. and P. McGuire. (1993) "Computing Markov-Perfect Nash Equilibria: Numerical Implications of a Dynamic Differentiated Product Model.", *RAND Journal of Economics*, Vol.25, pp.555-589.
- [13] Press, W., S. Teukolsky., W. Vetterling., and B.Flannery. (2007), *Numerical Recipes: The Art of Scientific Computing*, Cambridge University Press.
- [14] Quirmbash, H. (1993), "R&D: Competition, Risk, and Performance.", *RAND Journal of Economics*, Vol.24, pp.157-197.
- [15] Stachurski, J. (2009), *Economic Dynamics: Theory and Computation*, MIT Press.
- [16] Stokey, N. and R. Lucas, Jr. (1989), *Recursive Methods in Economic Dynamics*, Harvard University Press.